



Regulamento Goianão de Esports: Etapa League of Legends

1. Inscrições - 20/04 a 05/05

1.1. Elegibilidade de Jogadores

- **1.1.1.** A equipe deverá ser formada por 5 jogadores, sendo obrigatório que no mínimo 3 membros sejam goianos (nascidos e/ou com residência fixa no estado de Goiás) e participem de todos os jogos.
- **1.1.2.** Os jogadores deverão ter idade mínima de 12 anos.
- **1.1.3.** A equipe deverá manter os mesmos 5 jogadores durante todo o campeonato, podendo adicionar um técnico entre cada fase. A substituição de um ou mais titulares por um reserva deverá ser informada com até 2 horas de antecedência da partida. Casos emergenciais de saúde serão avaliados individualmente pela organização.
- **1.1.4.** A Equipe poderá inscrever até no máximo 7 jogadores.
- **1.1.5.** O técnico não poderá atuar como jogador no decorrer da competição.

1.2. Documentação

Todos os jogadores deverão ter um documento com foto de identificação que conste o RG e CPF, e que comprove a sua naturalidade, ou passaporte válido. Para a comprovação de residência fixa no estado de Goiás, os participantes deverão apresentar um comprovante de endereço recente (emitido há, no máximo, três meses).

1.3. Plataforma de cadastro

- **1.3.1.** O capitão deverá primeiro registrar a equipe e os jogadores no site da Battlefy, que pode ser acessado clicando [aqui](#).
- **1.3.2.** Uma vez realizado o registro da equipe e dos jogadores no site da Battlefy, o capitão da equipe deverá completar o cadastro dos jogadores no formulário que pode ser acessado clicando [aqui](#).

1.4. Direitos de nome/marca

- Patrocínios que envolvam troca do nome/logotipo da equipe só poderão ocorrer entre as fases e não no decorrer de uma delas.

2. Formato

2.1. A competição será realizada em 4 fases:

- Fase eliminatória pela Battlefy - Melhor de 1 - **08 a 12/05 (19h às 22h)**
 - Os 8 times classificados avançam para a fase de grupos



- Fase de Grupos - **15 e 16/05**
 - Os 8 times serão divididos em 2 grupos de 4, onde todos os times (de cada grupo) se enfrentarão em formato Melhor de 1.
- Obs (Atualizado em 10/05/2021): Por conta de problemas técnicos na plataforma Battlefy, alguns times não conseguiram se conectar na hora do primeiro jogo. Para que eles não fossem prejudicados, foi criada uma chave seguindo os mesmos critérios das outras, onde estes times se enfrentaram e disputaram 2 vagas na fase de grupos. Com isso, tivemos 10 times classificados ao invés de 8, como era previsto.**
- Os pontos serão assim divididos:
 - Vitória +3
 - Derrota +0
 - Critérios de desempate: 1º Confronto Direto, 2º Tempo de Vitória.
 - Os 2 melhores de cada grupo se classificam para as semifinais
- Semifinais presenciais* na Orbi Gaming- Melhor de 5 - **22 e 23/05**
 - O melhor colocado de cada grupo, enfrenta o segundo lugar do grupo oposto
 - Final presencial* na Orbi Gaming - Melhor de 5 - **29/05**

*As etapas finais só serão realizadas presencialmente caso seja possível atender a todas as exigências sanitárias contra a COVID-19. Caso contrário, elas serão realizadas on-line.

2.2. O prazo de tolerância para entrada na partida é de 10 minutos após seu horário oficial. Caso o time não faça “check-in” na plataforma Battlefy antes desse prazo, será automaticamente desclassificado.

2.3. Não haverá seed na fase eliminatória.

2.4. O seed da fase de grupos será conforme as chaves atuais da tabela.

2.5. Nas etapas presenciais serão fornecidos os PCs, Monitores, Cadeiras Gamers, Headsets com abafador, mouses, teclados e mouse pads aos participantes.

2.6. Ainda nas fases presenciais, os jogadores poderão comparecer portando os seguintes periféricos: Mouse e Teclado

2.7. Se houver suspeita de problemas técnicos com o equipamento, o jogador poderá utilizar a pausa técnica para solicitar a troca do equipamento.

2.8. Premiação

1o Lugar = R\$5.000,00

2o Lugar = R\$3.000,00

3o Lugar = R\$1.000,00

4o Lugar = R\$1.000,00



Notas:

- Caso algum horário entre em conflito com outro torneio/liga, o mesmo deve ser dito o mais cedo possível de forma a tentar arranjar-se uma solução alternativa. Esta solução deve ser aprovada por ambas as equipes e a Entidade Organizadora (Neste caso Orbi Gaming). O pedido deve ser efetuado o quanto antes, podendo ser negada a pausa e/ou alteração de hora.
- Os prêmios monetários são entregues num prazo de até 60 dias após o término do evento, via transferência bancária, na conta indicada pelo responsável da equipe.

3. As Partidas

3.1. Alterações na Programação

A organização pode, a seu critério, reordenar a programação das partidas de qualquer dia e/ou alterar a data de uma partida. Caso haja alguma modificação, a organização informará os times sobre as alterações o mais rápido possível.

3.2. Intervalos

Um tempo total para o intervalo entre partidas será declarado pelos administradores dependendo de cada etapa da competição. O descumprimento dos prazos estipulados poderá acarretar em penalidades.

3.3. Administradores

Estão responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão sobre as partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

- Checar a formação das equipes
- Julgamento das partidas, confirmando o resultado final delas

3.4. Preparação da Partida

3.4.1. Battlefy (Fase Inicial)

- Os jogadores entrarão na sala através do código de torneio.
- O jogo pode ser iniciado assim que os 10 jogadores estiverem prontos.
- Em caso de ausência da equipe inimiga, a equipe presente poderá solicitar o W.O a partir dos 10 minutos.

3.4.2. Fase de Grupos + Semifinais

- Os administradores irão criar e convidar todos os jogadores para a partida personalizada.

3.4.3. Partida da Final Presencial

- Os administradores irão criar a partida, colocar todos os jogadores e iniciar o jogo.

3.4.4. Configurações de jogo

- Mapa: Summoner's Rift
- Tamanho do Time: 5



- Permitido Espectadores: Apenas Saguão
 - Tipo de Jogo: Alternado Torneio
- 3.4.5. Escolha de Lado - Fase eliminatória**
- A escolha de lados será com base no seed gerado aleatoriamente na tabela.
 - Quanto mais perto do 0, maior o seed.
- 3.4.6. Escolha de Lado - Fase de Grupos**
- Na fase de grupos, a escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente.
- 3.4.7. Escolha de Lado - Semifinal**
- A escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente.
 - Nas semifinais, no 1º jogo, a equipe classificada em primeiro lugar do grupo na etapa anterior, terá direito a escolha do lado.
 - Em caso de chegar ao 5º jogo, a escolha do lado será dada à equipe que tiver vencido em menos tempo.
- 3.4.8. Escolha de Lado - Final**
- A escolha de lados será pré-selecionada e informada a cada equipe previamente.
- 3.4.9. Seleção de Campeões**
- Não haverá remake caso o jogador escolha o campeão errado. Os jogadores que tiverem que trocar seus picks com outros jogadores deverão fazer as trocas antes da marca de 20 segundos da fase de trocas. Não haverá remake caso o jogador fique com o campeão errado.
- 3.4.10. Problemas ao carregar o jogo**
- Caso ocorra um Bug Splat, desconexão ou qualquer outra falha que interrompa o processo de iniciação do jogo e previna um jogador de se conectar, a partida deve ser pausada até que os 10 jogadores se conectem à partida.
- 3.4.11 Jogo Salvo**
- Um jogo salvo (JS) se refere a um jogo em que dez jogadores se conectaram e progrediram até certo ponto no jogo. Quando atingido esse ponto, o jogo não poderá ser reiniciado. Condições de jogo salvo:
 - Qualquer ataque ou habilidade que acerte as tropas, monstros da selva, estruturas ou Campeões inimigos.
 - O jogo atinge a marca de 2 minutos (00:02:00).
- 3.4.12. Pausa - Fase eliminatória**
- Os jogadores poderão pausar a partida por até 10 minutos por equipe.
- 3.4.13. Pausa - Fase de grupos e Finais**
- O administrador pode pausar o jogo a seu critério e a qualquer momento.
 - Os jogadores podem pausar o jogo sem necessidade de avisar a administração nas situações abaixo:
 - Perda de conexão não intencional
 - Mau funcionamento de hardware ou software



- Interferência física com o jogador
- Os jogadores somente poderão recomeçar o jogo após a pausa com a permissão da administração.
- Os jogadores não podem se comunicar durante as pausas. Os jogadores serão informados quando a comunicação for liberada.

3.4.14. Remake do Jogo

- A decisão do remake fica exclusiva dos administradores e seguem abaixo alguns exemplos:
- Remake antes do JS
 - Caso de runas e/ou feitiços errados.
 - Dificuldades técnicas.
- Remake após o JS
 - Em caso de bug crítico
 - Condições prejudiciais declaradas pela administração

3.4.15. Jogo Finalizado

- Caso ocorra uma dificuldade técnica onde o administrador é obrigado a finalizar a partida e o jogo já passou a marca de 20 minutos, o administrador declarará o vencedor seguindo os critérios a seguir:
- Diferença de ouro superior a 33%
- Diferença de torres destruídas maior que sete
- Diferença de inibidores destruídos maior que dois.

4. Regras Gerais

4.1. Uso de Programas de computador

- Os jogadores estão proibidos de usar qualquer programa nos computadores que possam prover qualquer tipo de assistência durante as partidas. A identificação desses softwares resultará na desclassificação da equipe.
- Durante a fase presencial, jogadores deverão usar os programas fornecidos pela organização. Caso seja necessário um software específico, o jogador deve solicitá-lo à organização em até 4 horas antes do início.

4.2. Chat de voz

O chat de voz será fornecido pela organizadora do evento e não será permitido o uso de outro aplicativo.

4.3. Mídias sociais e Comunicação

Está proibido o uso dos computadores do palco para acessar sites de mídia social. Isso inclui, mas não se limita a, Facebook, Twitter, YouTube, Spotify, Reddit, fóruns ou e-mail.



4.4. Uso de equipamentos não essenciais

É proibido conectar dispositivos não essenciais como celulares, pen drives ou mp3 players nos computadores.

4.5. Contas no Client

É de responsabilidade do jogador configurar a sua conta para as suas preferências. O nome de invocador da conta não deve conter nenhuma palavra ofensiva.

4.6. Controle de Áudio

Será solicitado aos jogadores que mantenham o nível do volume acima da configuração mínima. O administrador pode solicitar aos jogadores que ajustem seus volumes a seu critério caso determinado que o volume esteja muito baixo. Os headphones devem ser colocados diretamente no ouvido dos jogadores, e devem assim permanecer durante toda a duração do jogo. Os jogadores não podem obstruir o posicionamento do headphone por qualquer método, usar qualquer item, incluindo chapéus, lenços ou qualquer outro artigo de vestimenta entre o headphone e os ouvidos dos jogadores.

4.7. Técnicos

O técnico estará na área de partida somente durante o processo de pré-partida e durante os picks e bans, tendo que sair do palco assim que a partida for iniciada.

4.8. Condições de vitória

O vencedor é determinado pela conclusão do objetivo final (destruição do Nexus) ou por julgamento (decisão dos administradores do evento).

5. Regras de Conduta

- É proibido qualquer tipo de ofensa a alguém no recinto – seja membro da Organização ou não. Caso haja uma “troca de palavras” no âmbito competitivo, como por exemplo, e não só, dois times a defrontar-se em palco, a Organização reserva o direito de tomar uma decisão dependendo da gravidade da “troca de palavras”;
- É proibido a utilização de chapéus; Bonés; Gorros e qualquer tipo de acessório parecido enquanto estiverem jogando;
- É proibido levar garrafas sem tampas para o palco;
- É proibido olhar para o Monitor de transmissão/Monitor dos jogadores adversários – inclui streams e/ou plataformas nas quais existem estatísticas em tempo real ou com pouco atraso do jogo;
- É proibido a utilização de qualquer tipo de bind/exploit para cancelar o som do jogo/computador de maneira a dar para ouvir os casters e/ou comunicações da equipa adversária, para ter vantagem sobre o adversário;



- É proibido a utilização do celular enquanto o jogo estiver a decorrer ou pausado – É proibido manter o celular em cima do palco durante os mesmos;
- Os times têm de esperar pela entrega de prémios para poderem sair do evento por completo;
- Os jogadores devem manter o Headset até indicação de um administrador do torneio ou finalização do jogo – Caso estejam com desconforto, devem indicar a um Árbitro que encontrar-se-á em palco. Caso seja algo que irá demorar mais, deverão utilizar uma pausa técnica;
- Os jogadores podem utilizar o seu próprio material (Apenas: Teclado e Mouse; – sendo que poderão utilizar os equipamentos da Orbi);
- Os jogadores devem respeitar o que é dito pela Organização e todas as suas decisões e indicações – Incluindo as indicações de tempo;
- Nenhum jogador deve sair do palco sem a autorização explícita da Organização. Caso haja uma saída de palco, o jogador e/ou time poderão sofrer punições ou até desclassificação;
- Qualquer regra que não seja cumprida, incluindo saídas de palco sem autorização ou atrasos nas pausas, poderão ser sancionadas, dependendo da gravidade;
- Nas pausas técnicas nenhum elemento do time poderá falar sobre o jogo nem se levantar, sem autorização explícita da Organização;
- Nas pausas táticas os elementos poderão falar sobre o jogo, não se podendo levantar, sem autorização explícita da Organização;
- Caso sejam encontradas provas que algum membro do público e/ou Coach esteja a dar sinais à equipe sobre decisões de jogo/posicionamentos/economia ou algum outro conteúdo que possa dar vantagem à sua equipe, ela será automaticamente desclassificada;
- Qualquer ofensa, ato discriminatório e/ou falta de respeito demonstrados dentro ou fora de um jogo, ou associados ao torneio ou à Organização são passíveis de punição, podendo mesmo dar à desqualificação do time e suspensões à mesma.

5.1. Regras adicionais

- É esperado dos jogadores/times que joguem sempre o seu melhor em todos os jogos, independentemente da sua situação posicional.
- Jogadores/times não devem perder de propósito ou combinar manipular um resultado de maneira a dar proveito ou negativismo a um outro time/jogadores.
- É esperado que todos os jogadores/times mostrem o máximo de respeito para todos os staffs e patrocinadores da organização.

5.2. Regras de Plantel

- Cada time pode inscrever um mínimo de 5 e um máximo de 8 participantes (5 jogadores (onde 3 devem ser goianos e titulares), 2 reservas e 1 técnico).
- Caso o time inscreva menos de 8 participantes, poderá inscrever, entre fases, outros jogadores, que não se encontrem a competir no Torneio, desde que não ultrapasse o máximo permitido.



5.3. Sanções

- As sanções poderão ser efetuadas por quebra de regras, incumprimento de indicações ou decisões da Orbi e/ou faltas de respeito perante a organização do torneio e seus patrocinadores.
- Essa sanção é feita aos jogadores e organização, independentemente se a decisão/quebra foi efetuada por um jogador ou staff da organização.
- A sanção será efetuada no prêmio final da equipe, podendo ir de 1% aos 100% de corte do mesmo.

6. Autorizações

6.1. Os jogadores e/ou organizações autorizam expressamente a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA, bem como todas as suas parceiras, a utilizar, veicular, divulgar, publicar, vincular, através de qualquer tipo de material, seja impresso ou digital, através da rede mundial de computadores ou outros veículos de comunicação, o seu nome e a sua imagem-voz, imagem-atributo, e imagem-retrato, inclusive com fins comerciais, capturadas e/ou transmitidas antes, durante e após o evento.

6.2. Consentimento para captação e tratamento de dados

Ao concordarem em participar do campeonato, os Jogadores e/ ou organizações registram a sua manifestação livre, informada e inequívoca pela qual concordam com o tratamento de seus dados pessoais para finalidade específica, em conformidade com a Lei nº 13.709 – Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).

Ao manifestar sua aceitação para com o presente termo, os jogadores e/ ou organizações consentem e concordam que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA tomem decisões referentes ao tratamento de seus dados pessoais, e dos dados necessários e captados quando de sua participação no campeonato Goianão de Esports: Etapa de League of Legends, bem como realize o tratamento de tais dados, envolvendo operações como as que se referem a coleta, produção, recepção, classificação, utilização, acesso, reprodução, transmissão, distribuição, processamento, arquivamento, armazenamento, eliminação, avaliação ou controle da informação, modificação, comunicação, transferência, difusão ou extração.

Desta forma, a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA ficam expressamente autorizadas a tomar decisões referentes ao tratamento e a realizar o tratamento dos seguintes dados pessoais dos Jogadores e/ ou organizações:

- Nome completo;
- Data de nascimento;
- Cidade e Estado de nascimento;
- Número e imagem da Carteira de Identidade (RG);



- Número e imagem do Cadastro de Pessoas Físicas (CPF);
- Número e imagem da Carteira Nacional de Habilitação (CNH);
- Fotografia;
- Números de telefone, WhatsApp e endereços de e-mail;
- Comunicação verbal e escrita, mantida entre o os jogadores e/ ou organizações e a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA;
- Dados dos jogos em que os jogadores participarem;

O tratamento dos dados pessoais listados acima tem as seguintes finalidades:

- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA identifiquem e entre em contato com os Jogadores e/ ou organizações para fins de relacionamento comercial.
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA elaborem contratos comerciais e emitam cobranças contra os Jogadores e/ ou organizações.
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA enviem ou forneçam aos Jogadores e/ ou organizações seus produtos e serviços, de forma remunerada ou gratuita.
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA estruturem, testem, promovam e façam propaganda de produtos e serviços, personalizados ou não ao perfil dos Jogadores e/ ou organizações.
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados em Pesquisas de Mercado;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados na inscrição, divulgação, premiação dos interessados participantes de Eventos, Prêmios ou Concursos;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados na elaboração de catálogos e na Curadoria de jogos e eventos;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados na elaboração de relatórios e emissão de produtos e serviços;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados para elaboração e planejamento de peças de Comunicação da ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA e/ou de seus parceiros;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados para elaboração, planejamento e direcionamento da estratégia de marketing da ORBI GAMING e da TV ANHANGUERA e/ou de seus parceiros;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados para emissão de Notas Fiscais e documentos financeiros correlatos;
- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilizem tais dados para facilitar a prestação de serviços diversos além dos primariamente contratados, desde que o cliente também demonstre interesse em contratar novos serviços;



- Possibilitar que a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA utilize tais dados para manter banco de dados de profissionais do mercado para facilitar o contato em futuros convites para eventos;
- Possibilitar o cadastro dos Jogadores e/ ou organizações em sistema de pagamento indispensável para utilização dos serviços prestados pela ORBI GAMING;
- Possibilitar o cadastro dos Jogadores e/ ou organizações em sistema de acesso indispensável para utilização dos serviços prestados pela ORBI GAMING;
- Possibilitar estudos estatísticos de qualquer tipo;

6.2.1. Compartilhamento de Dados

A ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA ficam autorizadas a compartilhar os dados pessoais dos Jogadores e/ ou organizações com outros agentes de tratamento de dados, caso seja necessário para as finalidades listadas neste termo, observados os princípios e as garantias estabelecidas pela Lei nº 13.709.

6.2.2. Segurança dos Dados

A ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA responsabiliza-se pela manutenção de medidas de segurança, técnicas e administrativas aptas a proteger os dados pessoais de acessos não autorizados e de situações acidentais ou ilícitas de destruição, perda, alteração, comunicação ou qualquer forma de tratamento inadequado ou ilícito.

Em conformidade ao art. 48 da Lei nº 13.709, a ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA comunicará aos Jogadores e/ ou organizações e à Autoridade Nacional de Proteção de Dados (ANPD) a ocorrência de incidente de segurança que possa acarretar risco ou dano relevante aos Jogadores e/ ou organizações.

6.2.3. Término do Tratamento dos Dados

A ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA poderá manter e tratar os dados pessoais dos Jogadores e/ ou organizações durante todo o período em que os mesmos forem pertinentes ao alcance das finalidades listadas neste termo. Dados pessoais anonimizados, sem possibilidade de associação ao indivíduo, poderão ser mantidos por período indefinido.

Os Jogadores e/ ou organizações poderão solicitar via e-mail ou correspondência à ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA, a qualquer momento, que sejam eliminados os dados pessoais não anonimizados dos Jogadores e/ ou organizações. Os Jogadores e/ ou organizações ficam cientes de que será inviável a sua participação no campeonato a partir da eliminação dos dados pessoais.

6.2.4. Direito de Revogação do Consentimento

Este consentimento poderá ser revogado pelos Jogadores e/ ou organizações, a qualquer momento, mediante solicitação por escrito por meio do e-mail



<Hello@gogaming.com.br> ou correspondência à ORBI GAMING e a TV ANHANGUERA endereçada à sua sede.

7. Espírito das Regras

7.1. Decisões Finais

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, cronograma e penalidades por mau comportamento dependem apenas das decisões da organização que são finais.

7.2. Direitos da Organizadora

A organizadora se reserva no direito de alterar qualquer regra sem aviso prévio visando o bem maior da competição. A organizadora se reserva no direito também de julgar qualquer caso que não esteja coberto por esse livro de regras de forma a preservar uma competição justa.

7.3. Interesses do Goianão de Esports

A organização pode, a qualquer momento, agir com a autoridade necessária para preservar os interesses do evento. Esse poder não é restrito pela falta de elementos específicos neste documento. A organização pode tomar ações punitivas de qualquer forma contra qualquer entidade ou indivíduo que não tenha uma conduta condizente com os melhores interesses do evento.